# ATLAS のシュミレーションの纏めと プロダクション予定

### 陣内修(東工大)

### 2009/4/1-3 実験理論共同研究会 「LHC が切り拓く新しい物理」

内容

- お断り:ここで解説する内容は大まかにはあっているはずですが
- 一部不正確な部分があるかも知れません & 若干私見を伴っている部分もあります
- 一般的、概念的な話ではなく、現状でどのようなツール、手法が使えるのか その長所・短所を比較してみます
  - ATLASシミュレーションデータの大まかな流れ
  - イベントジェネレーションに関して
    - 標準的なツールと使われ方
  - 検出器シミュレーションに関して
    - very fast simulation, 及び fast simulationの現状と性能
    - full simulation の展開(pile-up, event overlay, long lifetime exotic particles )
  - ATLAS MC productionでの使い分けに関して

### ATLASシミュレーションデータの大まかな流れ



G4シミュレーションの速度が一番のボトルネック

# MCイベント生成

### イベントジェネレーションを扱う上での厄介な点

- マーケットに出回っているイベントジェネレーター(モンテカルロ)は多種多様、作者も異なりアウトプットフォーマットも違う。イベントヒストリーの扱いも異なる。これらをどうやって統一的に扱うか。
- アトラスのシミュレーションフレームワークにどう突っ込むか
- モンテカルロ作者が公開しているコード(オフィシャルコード)、Versionとの整合性は
- 次から次に出てくる新しいモンテカルロにどう対処するか
- 技術的な諸問題(i.e. 使われているEvent generatorは主にfortran code, ATLASフレームワークはC++)

これらの問題をATLASでは以下を用いて対処しています。

- Interface Package (ATLASフレームワーク内でHepMCイベントフォーマット で統一的に扱う)
- Genser (MC作者のコードをLHC実験内で共通に管理)
- Les Houches Accord format (MC作者間の共通イベントフォーマット)

#### Generator Interface in Athena ( $\mathcal{FO}$ )

- Parton Shower, Fragmentationまで含むフル Genera orの場合 (all in one type)
- dedicateしたinterfaceを用意して対処する (event historyなども取り扱いが異なるので)
  - Pythia, Herwig (fortran)
  - Sherpa, Pythia8, Herwig++(c++)
  - etc
- 更にAdd-OnタイプのToolは共通の インターフェースで対応する
  - Tauola (tau崩壊のpackage)
  - Photos (QED radiation)
  - EvtGen (B hadron decay channels)
  - 共通の後付けToolを別のGeneratorに付加出来る

これはATLASでの主なモード1





#### Generator Interface in Athena ( $\mathcal{FO2}$ )

- Matrix Element計算タイプのPartonレペルGenerator
  - AcerMC, AlpGen, Mc@Nlo, MadGraph, Grappa, etc
  - (1) Athenaの中で閉じてParton Shower Generatorにつなげる場合
     (2) input fileとして読み込んで作る場合(専用のInterfaceを持つ)



#### **GENSER** (Generator Service Project)

- ATLASはGeneratorのlibraryを自分で持たずGenserというLHC実験共通のRepository を用いている
- これによりVersion管理、codeのofficialさ(Author's official)を保証する
- Configurationはユーザーが行い、interfaceを通して外部Generatorを操作



Les Houches Accord フォーマットによるインターフェース

- 新しく誕生するGeneratorがそれぞれ勝手なformatでpartonを吐き出すと対処しき れない→MC authorsの間で共通formatを作った
  - まずLHA Common Block (Fortran HEPRUP, HEPUP)
  - memory上、良く定義された標準フォーマット
  - Pythia/ Herwigのuser processで使われる
- 次にファイルへの書き出しフォーマット
  - LHEF (標準LHフォーマット J.Alwall et al. hep-ph/0609017)
  - LHA common blockをXMLで吐き出す
  - 明確な定義とformat -- 標準化成功!

9

ATLASでもこれに特化したInterfaceがある Lhef\_i(どれもこれを使えばよい)

<leshouchesevents version="1.0"> <header> <generator> <name date="Mar 12 2008" version="1.92">WHIZARD</name> <process_id>qqww</process_id> </generator> </header></leshouchesevents>	理論の方でもし新しいモデルを使ったMCをATLASのfull simulationに通したい方がいればこのモードがお勧め
<pre><init>     2212 2212 7000.0 7000.0 -1 -1 -1 -1 2 1     0.808449111772444    0.299917935570636E-002 1.000000 </init>     <event>     6 1 1.0 91.188 -1.0 -1.0 </event></pre>	1
1 -1 0 0 501 0 0.000 0.000 1169.0 1169.01 0.000 2 -1 0 0 502 0 0.000 0.000 -313.94 313.941 0.000 2 1 1 2 501 0 -53.06 89.97 951.60 957.324 0.000 1 1 1 2 502 0 -15.71 -13.55 -49.774 53.9296 0.000 24 1 1 2 0 0 -93.82 -40.78 -195.20 234.603 80.41 -24 1 1 2 0 0 162.6 -35.62 148.43 237.094 80.41	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

## 検出器シミュレーション

- ATLASは準備期間が長かったこともあり、full Geant4 simulationが絶対だ と思われています(実イベントのように扱う人さえいる)
- Full simulation 全盛(第一優先)の方針はしばらく変わる気配はなし
- しかし大量のBGサンプル生成など、現実的な時間内での生成に無理な場合がある(大量生成に必要なDiskSpaceも問題)。最大のネックはカロリメータ内のシャワー反応にかかる時間

Sample	Z -> e+e-	di-jets	SUSY		
Subsystem	Time/Event [%]				
Tracker	3,7	3,8	4,4		
Calo - barrel	5,9	7,3	11,0		
Calo - endcap	32,0	46,1	33,9		
Calo - forward	33,4	14,5	20,6		して
Calo - hadronic	3,0	6,6	4,7		刮谷
Muon	5,7	6,4	8,0		
Other	9,8	9,0	9,7		
Dead	6,5	6,3	7,7	/	
Event	7,7 min	13,6 min	12,8 min		

- そこでアプローチとしては
  - ATLFAST-2 (G4から独立した独自のCalorimeter simulationを走らせる)
  - FastG4 (= Fronzen (parameterized) Shower/G4シミュレーションの枠組みを使う)
  - ATLFAST-I with Parameterization (ATLAS簡易シミュレータ)

### ATLFAST-2

- 現在のATLFAST-2 = Full Simulation (tracking+muon)+Fast Caro Simulation (Fast Trackingも development中)
- Output(AOD)はfull simulationと同じサイズ(中間ファイルは若干節約出来る)



- 第一原理からスタートしているがFull Simulationとは完全には合わない→AODtoAOD correctionと言うparameterizationをする(これはいずれにせよSimulation⇔実データの比較 から将来必要になる技術)
- 現在あるAODtoAOD correction (planも含めて) 基本的にobservable variableに対してかける
  - Electrons -- efficiency, E scale, resolution, and fake rate
  - Taus -- shift tau likelihood
  - Muons-- momentum resolution (by FastCalo in carorimeter)
  - Jet -- efficiency, scale & resolution
     かなりの部分を強制的に変更(合わない可能性有)

### ATLFAST-2 その2

- 前回のRelease(v13)で大掛かりなvalidationが進められた(S.Asai et al.)
- AODtoAODをかけた後でも幾つか課題は残っている(full simとのずれ)
  - Electron ID efficiency が数%低い(同様にConverted Photon)
  - e, mu のIsolation cone energy が低い(平均)
  - Jet energy scale (tau jetも含めて)が高い、high pT(>200GeV)でresolutionがよくなる
  - Rel.14 では改善されていると期待され、最近Next round validationが始まった



- カロリメータ内シャワーにおいてcut-off energy (=IGeV)以下のElectronはG4で 一々追わずに、既成のshower libraryで置き換える(discreteなEとetaでlibraryを用 意しておき、内挿して使う)
- もっと低いenergyのもの(<10MeV)はその場でdepositさせる(one spot model)</li>



他に類似のStudyで(E>IGeVに適用) fast
 showerというshowerの縦横のprofileを関数
 として扱うものもある(speedの改善は)



### ATLFAST-I with Paramete

- ATLFAST-IはMCレベルの<sup>\*</sup>
   常に高速
- 簡単なテスト等(イベント

しかし簡素化の為、

- 多くの点でFull simulationに合わい、特にMETなどのテイルの形
- また検出器からの詳細な情報をいい(b-taggingやtau IDなど)



**)** のGeometry、responseを簡素なモデル化したシミュレ 布の形)にはとても有効



 一つ目の問題は、解析がイベントオノンェクトのMomentum, METなどだけで閉じるときにはパラメーター化によって 解決することが出来る(例:SUSY解析のBG評価など)



### ATLAS NOTE

ATL-PHYS-INT-2009-006

#### AtlfastCorrectors: Parametrizations of jet transfer function and lepton identifications for enhancement of ATLFAST I results Shoji ASAI<sup>1</sup>, Ambreesh K. GUPTA<sup>2</sup>, Naoko KANAYA<sup>3</sup>, Yousuke KATAOKA<sup>3</sup>, Osamu JINNOUCHI<sup>4</sup>

- そこでAtlfastCorrectorsという補正パッケージを用意した
  - CalorimeterでのJet Responseをjet eta, Eでマッピング

responseはDouble gaussianによってテイル成分まで考慮

• lepton (e, mu)のefficiency, fake rate, fake時のenergy shift等を考慮

inefficient, fakeした時のobject間の差し引き(例:IDされなかったelectronはjetとして残る)

これらの効果を考慮してMissingEtの再計算

→full simulationにtuneしてperformanceを再現

#### ATLFAST-I with Parameterization (Performance)



- QCD BGのテイル部分まで良く再現している
- muonのefficiencyの効果も考慮しているおかげでfull simulation MET独特の効果なども再現



- シグナルサンプルのアクセプタンス等も良く再現している
- SUSYのパラメータースキャン(数千ポイント)など、FastSimulationを利用したい場 面で特に有効
- 基本的にfull simとの合いはとてもよい。Low pT (I5GeV) 付近は若干ずれが出てくるので適応範囲に注意

### SUSY event

種類	speed sec/event	disk space for AOD	purpose
full simulation	20-30min	200-300kB/event	detailed study for small stat
Atlfast-2	I-5 (with fast tracking) xI0 (with G4 tracking)	same as full sim	detailed study for large stat
fastG4	~10-15min	same as full sim	detailed study for large stat
Atlfast-I with param	0.5-I	20-40kB/event	non detector-performance study with huge stat

- 現時点でofficial productionに組み込まれているのはAtlfast-2のみ
- FastG4は今年あたりから徐々に使われ始める
- Fast-I + paramはquick testなどの名目では現時点でも開発が進んでいるが official sampleに使われる市民権を得るにはもう少し宣伝活動が必要

### (その他のトピック1) Long lived exotic particleの扱いについて

- ATLASではctauがIcm以上の粒子はMC generatorレベルでは安定粒子として扱い(Ksなども)、decay及びdecay前に飛んでいる間の物質とのinteractionをGeant4に任せている
- Exoticな安定粒子はATLAS defaultでは相互作用なしですっぽぬけるだけ(neutralinoはこれで良かった)
- mass, chargeを与えてIonization, decayなどをさせるPackage群を作った
  - 登場するparticleのmass, charge, decay mode (Brも定義可)、decay lengthを自由に定義できる
  - mass, decay length等はscriptによってrun timeに変更可
    - ▶ 長生き Slepton (検出器内での崩壊有無両方)→Lepton + Gravitino
    - ▶ 長生き Neutralino → Gamma + Gravitino
    - ▶ 長生き Chargino → Neutralino + Pi (or e+nu) などがある(東君サンプル)
    - 長生き Gluino, StopがR-hadronを形成しhadronic Interactionをするモードもある





以前はID volume内でしか崩壊しなかった

### (その他のトピック2) パイルアップ・イベントオーバーレイについて

- pileup events overlay for more realistic estimation
  - 23(4.6) events overlap for 10<sup>34</sup> (10<sup>33</sup>) cm<sup>-2</sup>s<sup>-1</sup>
  - signal+ MB + Cavern + Beam Gas/Halo merging at HIT (simulation) level (ソースによってタイミングが違う)
  - TRT +/-50nsec, LAr 500nsec, MDT 1700nsec insensitive を考慮



Simulation: The Next Round MC09

Goals: Why are we doing this anyway?

2008.11.10 physics coordinationより

### production plan

- どのプロセスを作るかはphysics, C/P groupからのリクエスト次第(時間の関数として変 遷する)2008.11時点でのリストをBackupに載せる
- どの手法を使うかはその時のGridのCpu&Disk状況次第(しかし挙動が保証されてない ものはどっち道使えない)

- Event Generation について:
  - 幾つかのメジャー古株MCを安定してInterface出来るようになっている
  - LHC共通のGenerator codeを利用(GENSER)しかしAtlas defaultパラメー
     タでsteeringする
  - 新たに次々登場するMCには共通フォーマットを用いて対処している
- Simulationについて:
  - 時間短縮のため、幾つかのfast simulation手法が試されている
  - full simulationも幾つか新しい機能が取り入れられている