ATLAS実験のsTGC検出器を用いた後段ミューオントリガー のアルゴリズムの開発及びその性能評価



Contents

1 LHC ATLAS実験 RUN3 Upgrade

2 HLT sTGC algorithm

3 Result

4 Summery & Future work

1.1 LHC-ATLAS実験

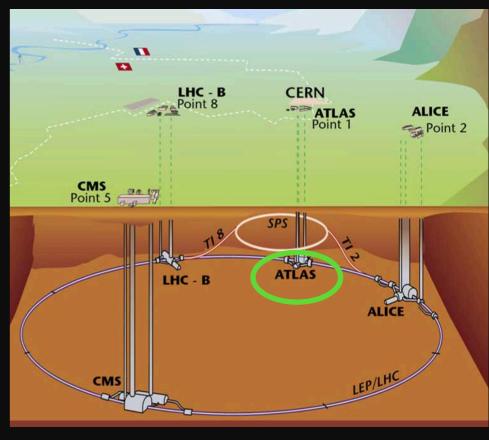
LHC-ATLAS実験

陽子-陽子衝突により、高エネルギー状態を作り、 様々な素粒子・ハドロン物理のモデルの検証および新物理の発見を目指した実験

2012年に標準模型が予言する最後の粒子であるHiggs粒子を発見 昨年Higgs粒子のbb崩壊が観測された

衝突頻度を上げ、統計数を増やすことにより、 標準模型の精密測定・新物理の発見を行う

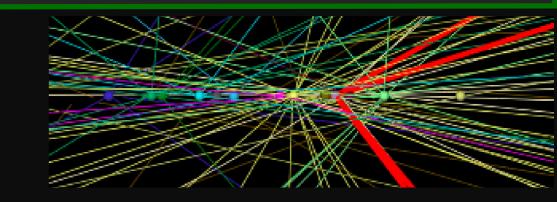
	重心系エネルギー	積分ルミノシティ
RUN1(2011 ~2013)	7-8 TeV	30 fb ⁻¹
RUN2(2015 ~2019)	13-14 TeV	150 fb ⁻¹
RUN3(2021~)	14 TeV	300 fb ⁻¹



LHC-ATLAS実験

1.2 High Level Trigger (HLT)

Trigger system 大量のeventを高速解析し、 興味のあるeventを選別するsystem



極力高エネルギーの衝突eventが見たい

- → z軸方向の運動エネルギーが大きな質量に変換されたevent
 - \rightarrow 横方向運動量 (p_{τ}) が大きい粒子が発生しやすい

Level-1 Trigger (L1) Hardware

High Level Trigger (HLT) Software

- \rightarrow L1からの位置情報周辺領域に絞ってより精度の良い p_{T} を再構成
- ightarrow 閾値以上の p_T の粒子のみを取得



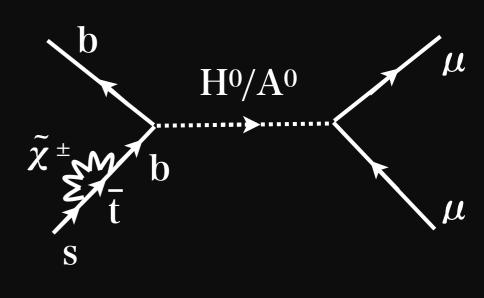
1.3 μの物理

Higgs粒子の質量再構成においてμを正確捉えることは非常に重要である。

超対称性粒子など崩壊においても $high p_T$ の μ が生成されると予想される。

TeV 領域に超対称性粒子のような新しい粒子が存在している場合、 その輻射補正が Bs $\rightarrow \mu \mu$ 崩壊のような低い質量領域にあらわれることが期待されている。

このようなeventによる μ は p_T は少し小さいため、 この範囲においては閾値を保つ必要がある



SUSY模型におけるB_s→μμ

1.4 研究動機

RUN3において瞬間LuminosityがRUN2の <u>1.5 倍程度</u> となる

RUN2までの Inner End-cap muon spectrometer Small Wheel: TGC(トリガー用) + MDT, CSC(精密測定用)

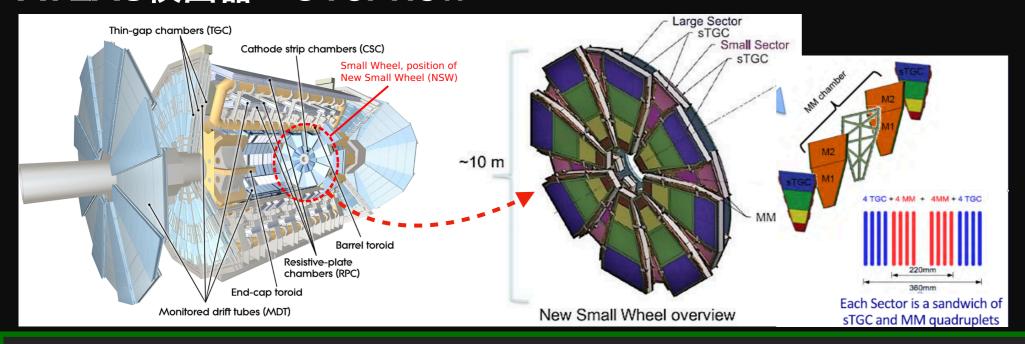
 $m{p_T}$ の閾値を維持したままでは $m{event}$ が処理しきれない

New Small Wheel(NSW): (カバー領域 $1.3 < |\eta| < 2.7$)

Micromegas + **sTGC** (トリガー用+精密測定用) に置き換えられる

新しい検出器に対応したalgorithmが必要となる

ATLAS検出器 Overview



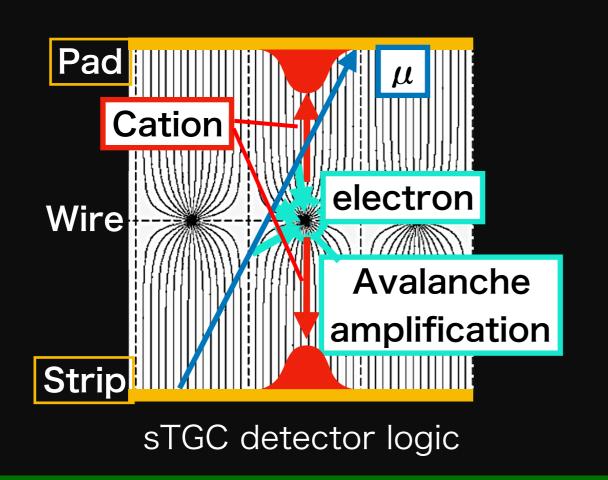
1.5 small-strip Thin Gap Chamber (sTGC)

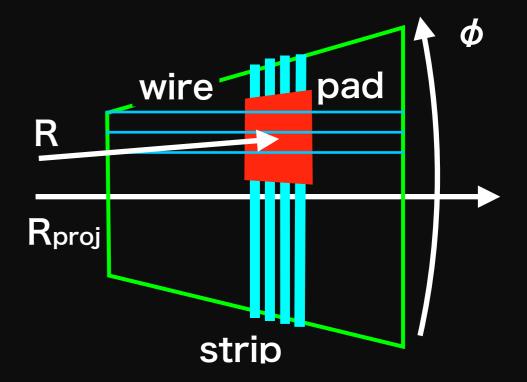
sTGC:8層、構成検出器は以下の3種類

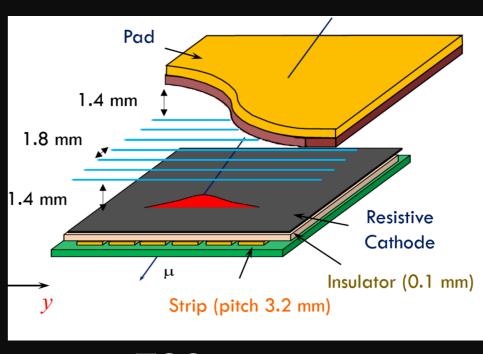
strip: Rproj方向に分解能が高い / φ方向に感度無し

 $pad: Rの分解能は低い / R, \phiの両方に感度がある$

wire: R方向に感度無し / ϕ 方向に高い分解能







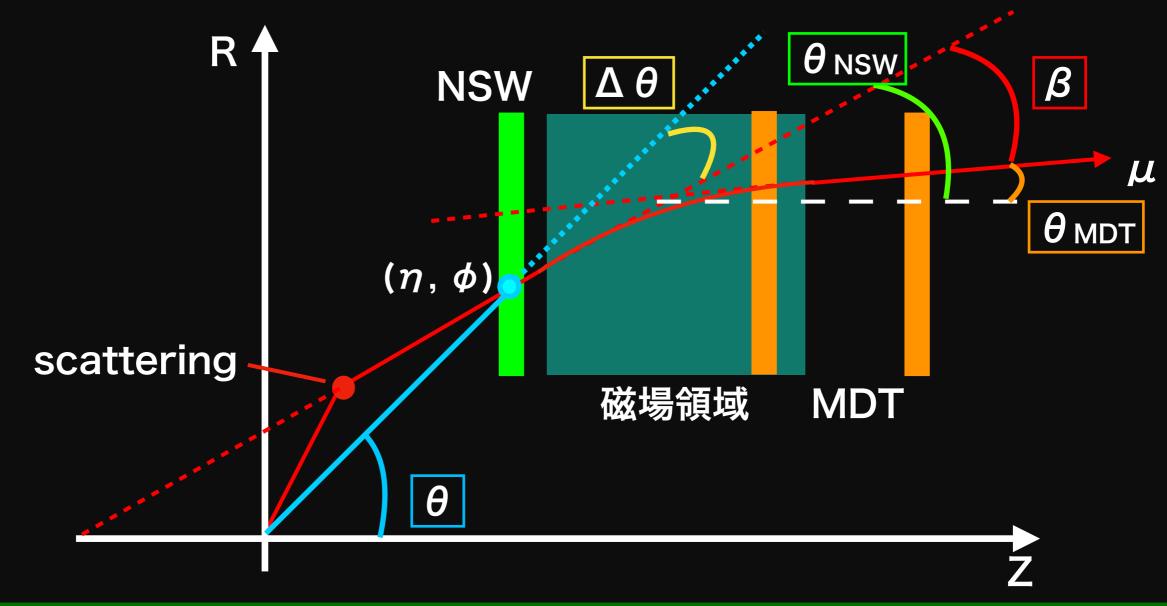
sTGC structure

1.6 p_T の計算

 p_T は磁場領域を通過することによる $\mathbf{飛跡の曲がり具合<math>oldsymbol{\mathcal{B}}}$ を用いて計算できる

 β を求めるためにはNSWにおいて、座標 (η, ϕ) および入射角 θ_{NSW} を正確に求める必要がある。 $(\eta = -\log(\tan\theta/2))$

本公演においては、 $\underline{\eta}$, $\underline{\phi}$, $\underline{\theta}$ NSW の性能評価を行う



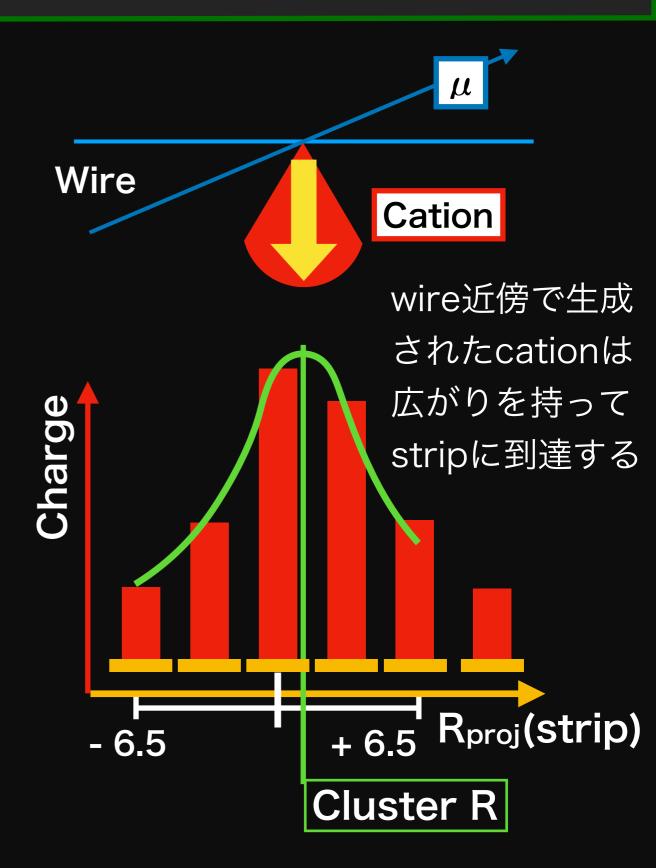
2.1 Strip data O Clustering

0)1 hitに対し複数のstripが反応し、 Rproj情報とchargeの情報が送られてくる

1)hitのあるstripの中で 電荷の一番大きなstripを見つける

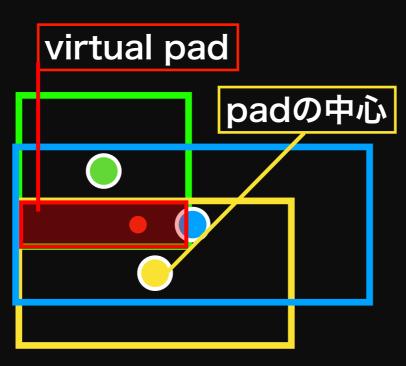
2)1. のstrip の±6.5 mm (strip 2本分) の範囲にあるhit stripを探す

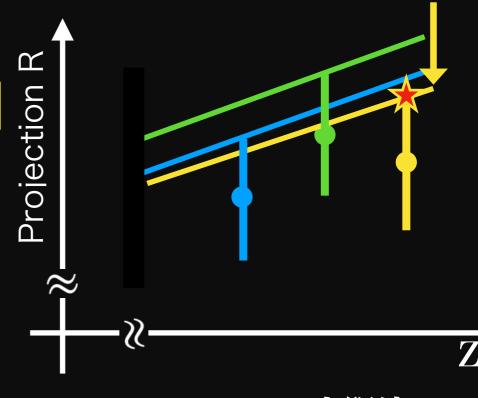
3)各位置の電荷量をGauss fitを行い そのピーク値でのRprojをHitのRprojとする



2.3 virtual pad の範囲決定

layerごとにpadがずれ ており、8 layerを 用いることにより、 8分の1 pad(virtual pad) を作ることができる



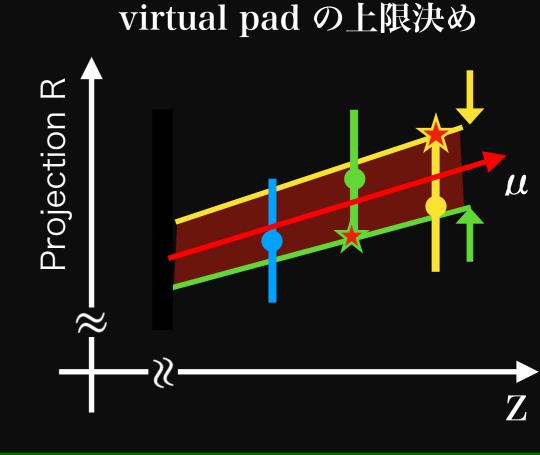


hitのあった各layerによって virtual padを作ることによって Clusterを探すRの範囲の上限・下限を決める

上限決め:

各layerで、R情報+40 mmのところで 原点から傾きを出し、最小の傾きを採用する

下限も逆の同様の操作を行う

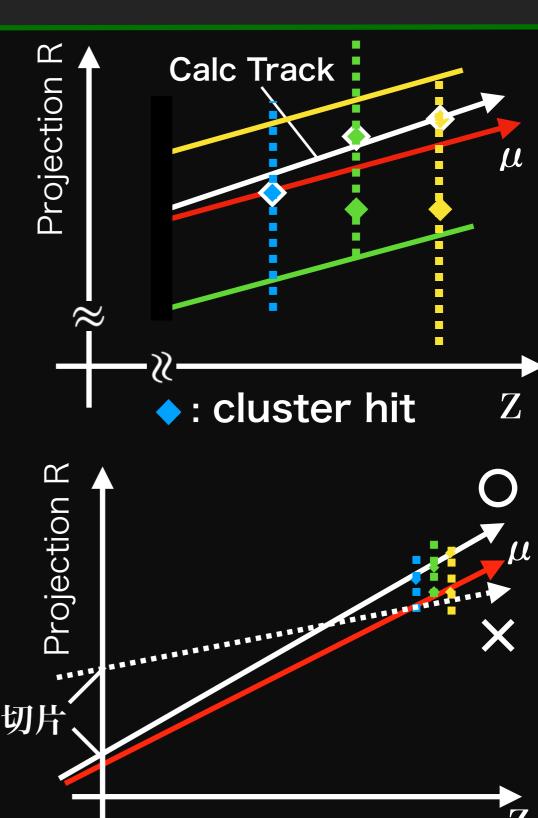


2.4 最適なClusterの組み合わせの選択

- 1)前行程で作ったRの範囲でclusterを探す
- 2) clusterの全通りの組み合わせ作る

図の場合:1×2×2=4通り

- 3) clusterの組み合わせから、 最小二乗法を用いて θ , η を計算する
- 4)作った組み合わせの中で、切片の絶対値が 最も小さいTrackのみを採用する。
- 5)用いたpadの組み合わせから、 各padの ϕ の平均値をtrackの ϕ とする
- 6) ϕ を用いてRを計算する $R = R_{proj} / \cos \phi$



3.1 Simulation Condition

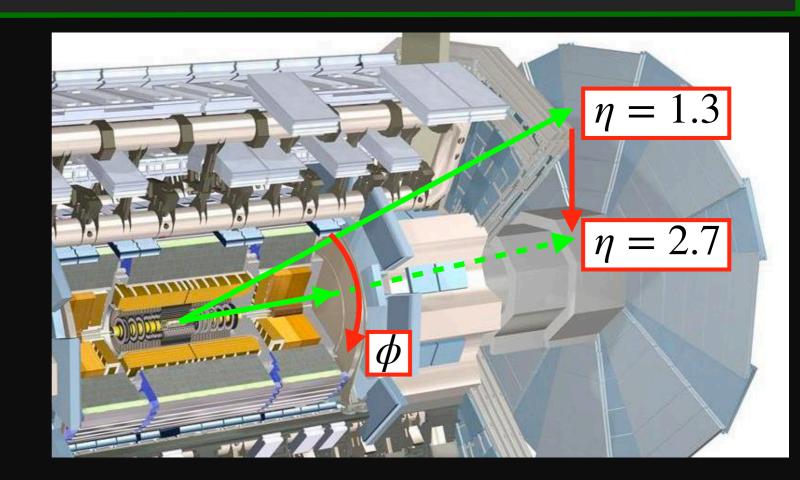
Single Muon Simulation

$$p_T = 100 \, \text{GeV}$$

100,000 Events

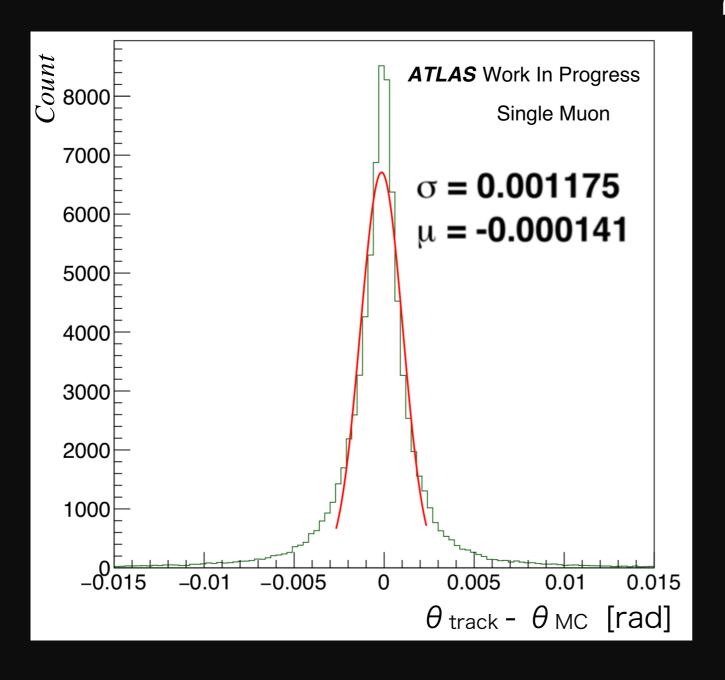
 ϕ flat

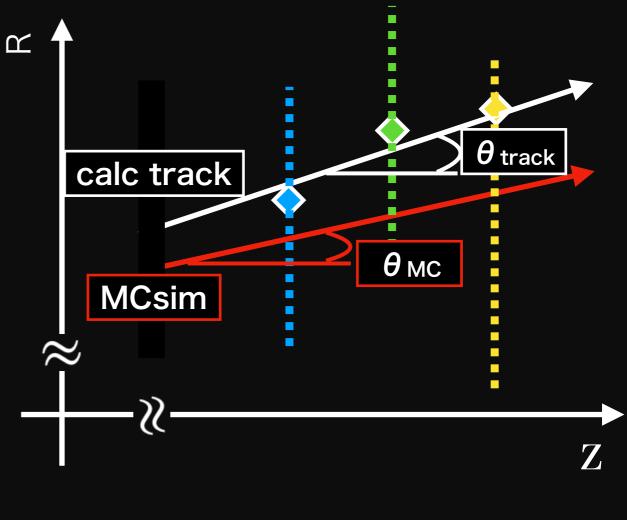
$$\eta > |1.3| && \eta < |2.7|$$
 (NSW cover region)



3.2 θ resolution

θ 要求分解能 1 mrad

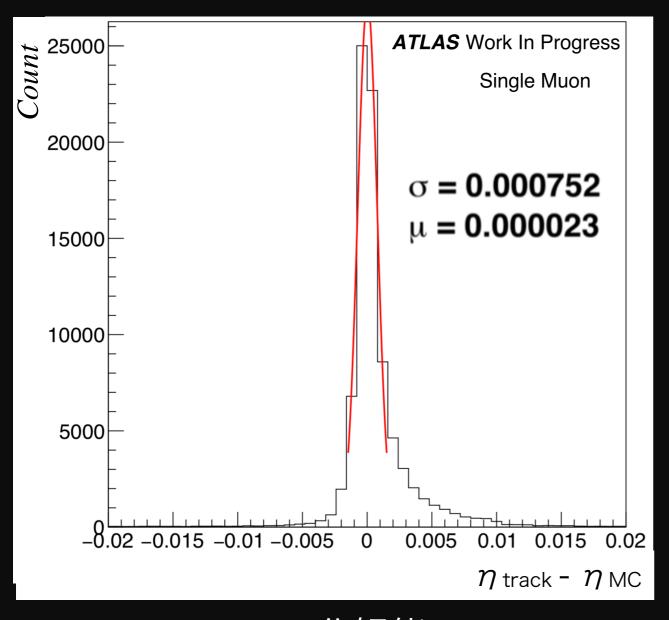


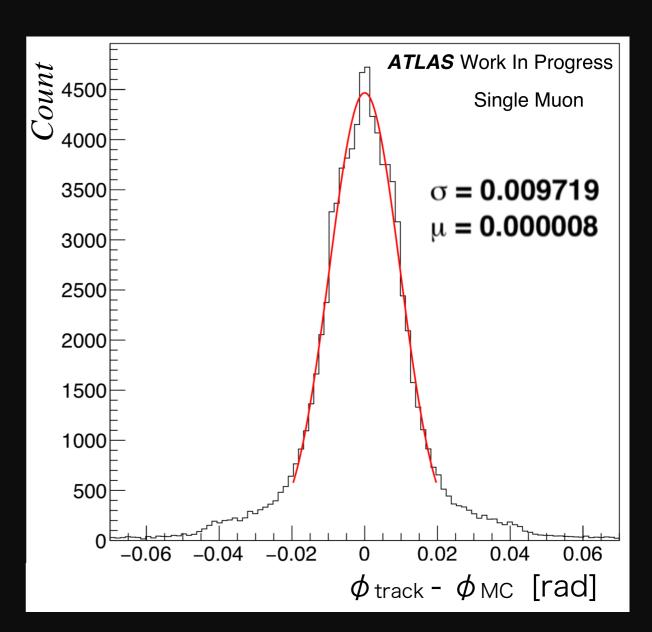


 θ 分解能 $\sigma = 1.2$ mradとなったため、改善の必要がある。

3.3 η , ϕ resolution

 $\eta - \phi$ plane 要求分解能 0.04×0.04 rad



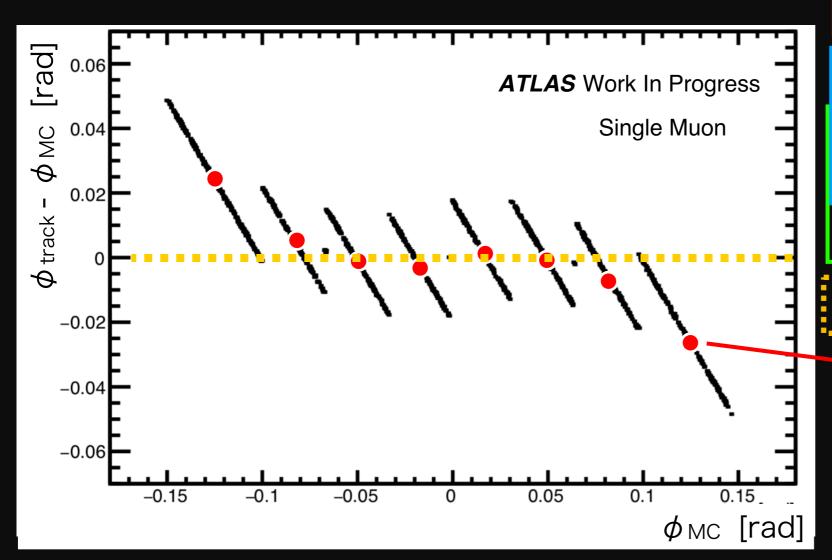


η分解能

φ分解能

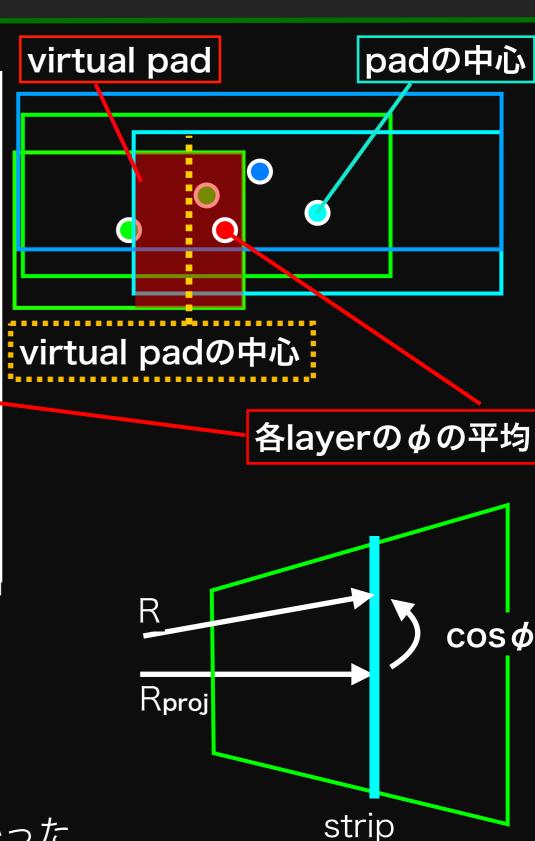
 η , ϕ の分解能はそれぞれ 0.0007, 0.01 rad となり十分に要求分解能を満たしていると考えられる

3.4 øによるvirtual padの中心のずれ



作るられるvirtual pad の ϕ の位置により、 virtual padの中心と各layerの ϕ の平均値がずれる

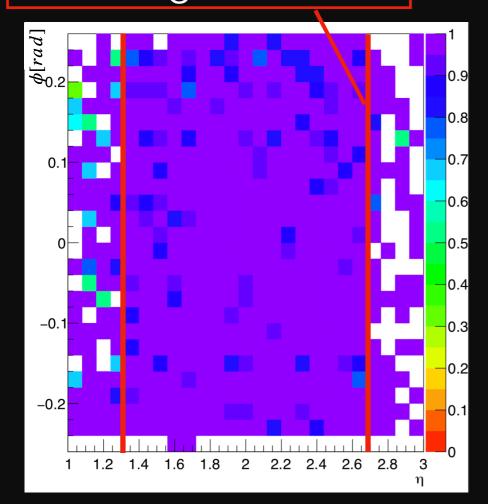
この ϕ のずれが $\cos \phi$ としてprojectionから実際の値に戻す時に θ 、 η の分解能を悪くすることがわかった



$3.5 \eta - \phi$ plane efficiency map

efficiency = $\frac{\# \ of \ track \ in \ (|d\eta| < 0.04) \cap (|d\phi| < 0.04)}{\# \ of \ truth \ \mu}$

cover region of NSW

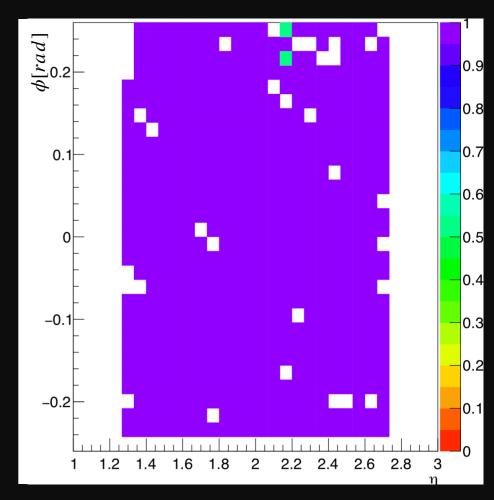


ところどころefficiencyが 小さいところがある



 μ のみのシンプルな eventを使用 10万 events \rightarrow 4万 events

白はevent数が足りていないため



ほとんどの領域でMC truthから 性能要求の範囲にtrackを作ることが できていることが確認できた

4 Summery & Future work

Summery

- ・RUN3でのアップグレードに伴い、現行のsmall wheel が**NSW**に代わる
 - → NSWを用いたHLTのalgorithmを新たに作る必要があり今回<u>sTGC</u>のみでのalgorithmを開発し、評価を行った。
- $\cdot \eta$, ϕ の分解能は要求分解能を満たしていることがわかった。
- ・ θ は要求分解能を満たすに至らなかったが、projectionの値から実際のhit点の値に 戻す際に用いる $\underline{\phi}$ の分解能を上げられる見込みがあり、 $\underline{\theta}$ の分解能も上げられると考えられる。

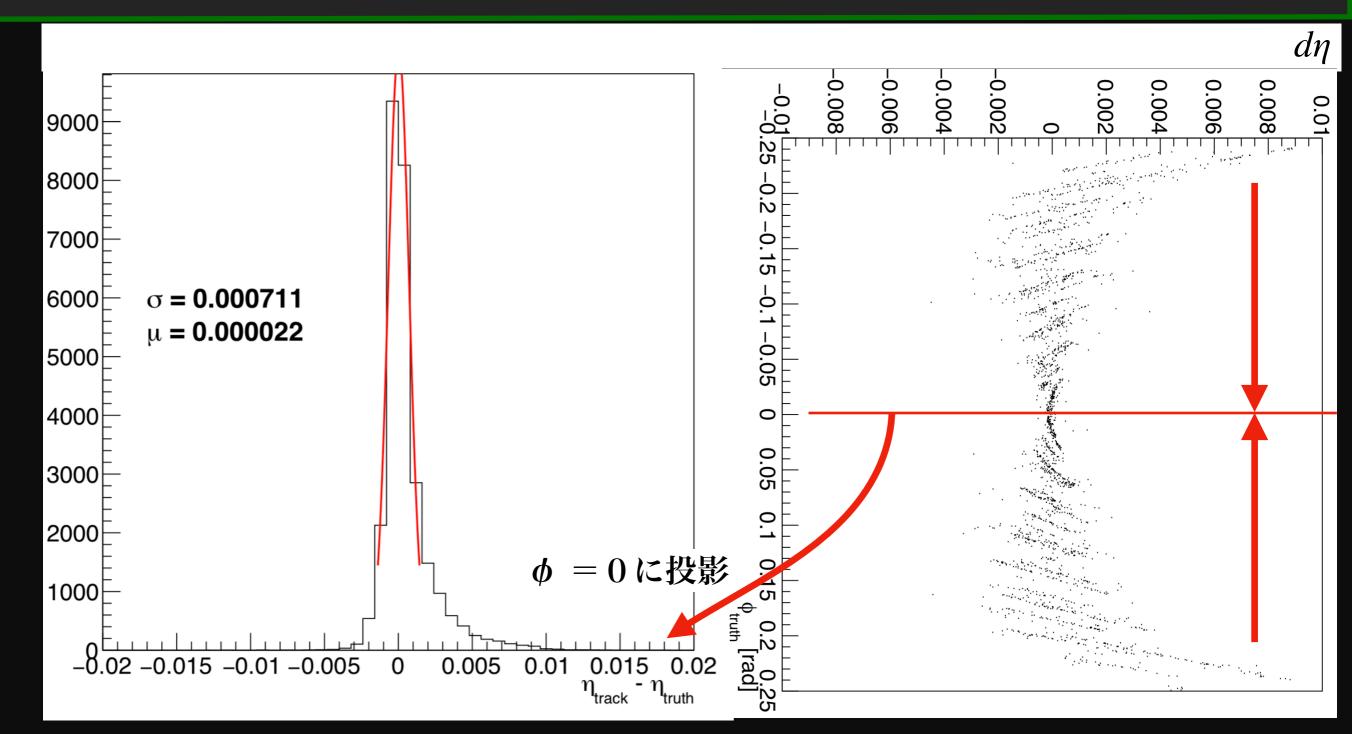
Future work

- ・ ϕ による誤差伝搬によって、 θ , η の分解能を悪くすることが分かったため、その修正を行う
- ・<u>shower event</u>はpadの組み合わせを作る際、 現状処理しきれないため、そのアルゴリズムを別に考える必要がある
 - $\cdot p_T$ の計算をまだ行うことができていないためその計算を行う

ex.



η resolution



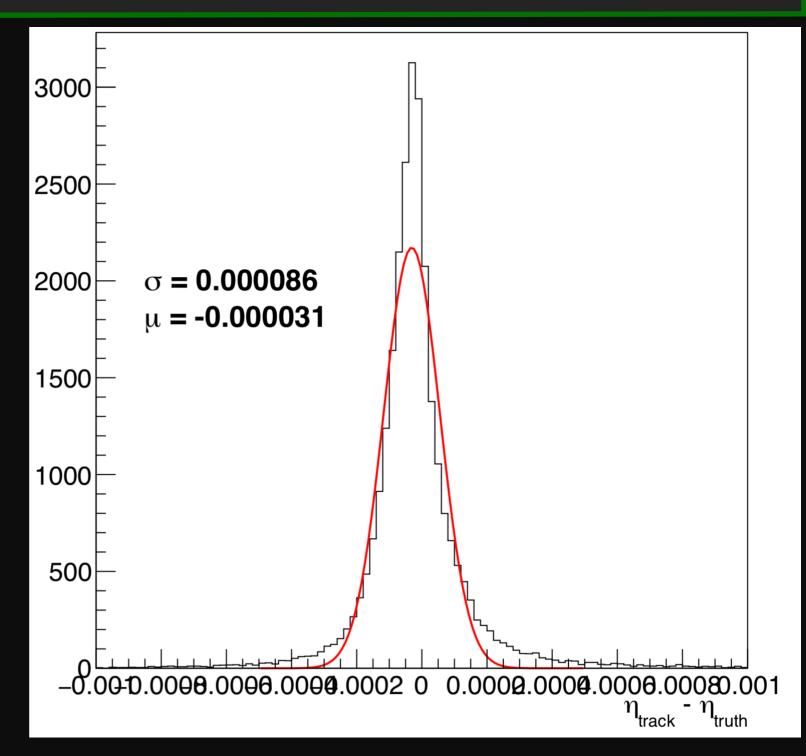
dηの分布のtailはcosφの誤差によるものであることが分かった fit によって誤差の中心を0に持っていけば左右対称になる。(検討中)

$d\eta$ (track - truth) (projection)

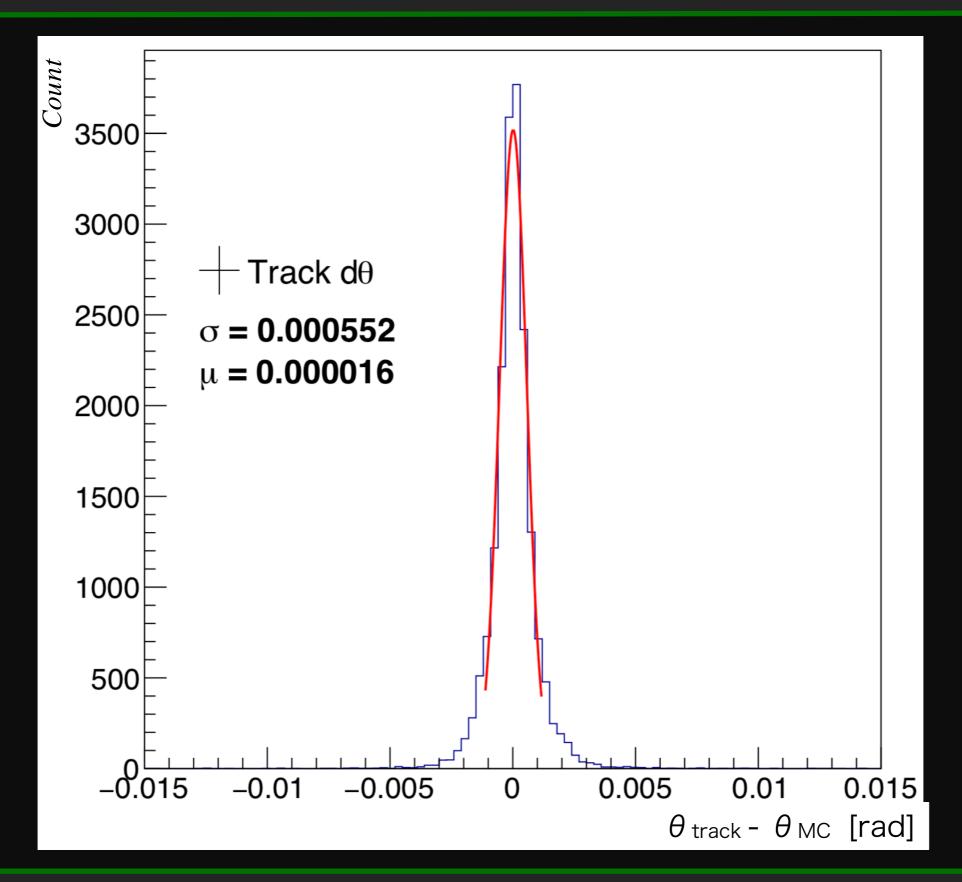
比較的対照的になり、 tail 部分が消えた



 η の非対称部分は ϕ の誤差によるものであった

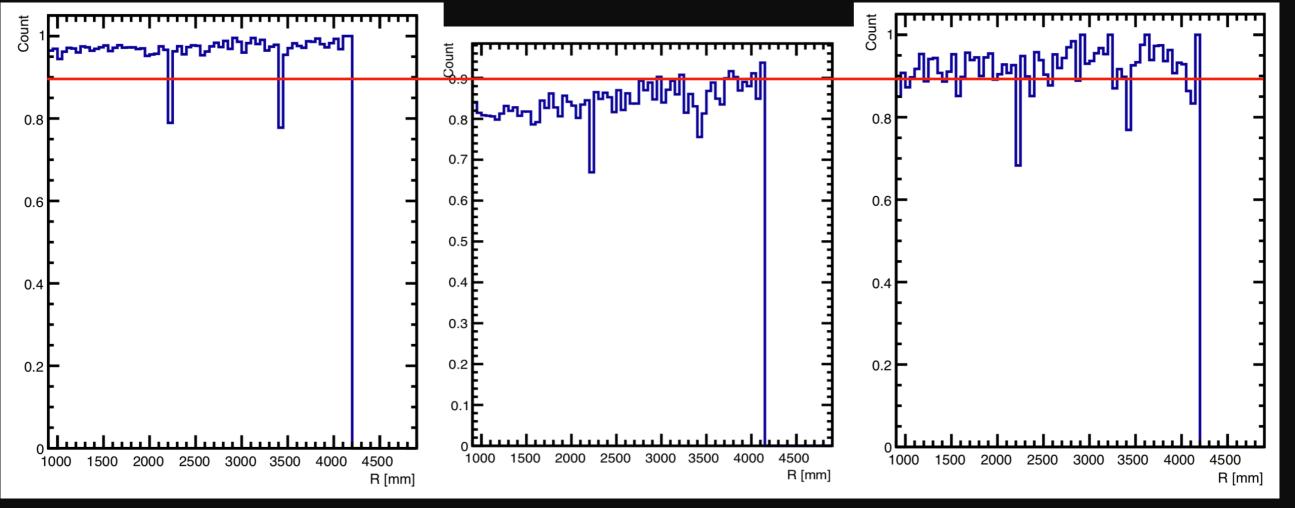


dη (track - truth) (projection)



Detector Efficiency

efficiency: truth に対して± 1.6 mmの範囲にhit のchannelがあれば 1 clustering するとefficiencyが下がるのが見えていた(左→中図)



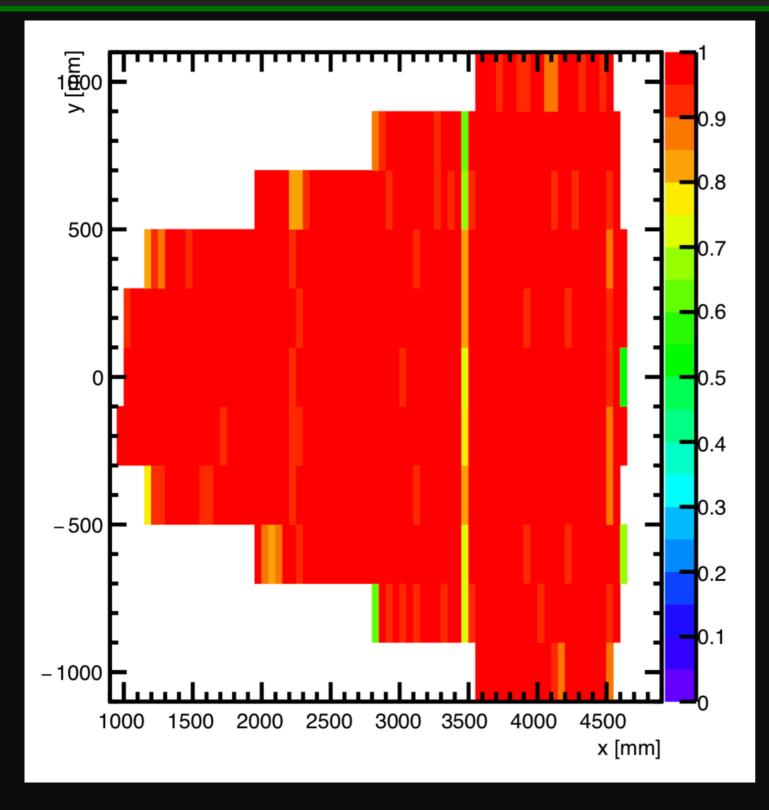
strip@efficiency

cluster Oefficiency

clusterのefficiency(μのみ)

δ-rayの無いeventにおいては、stripより劣るものの9割近くのefficiency

pad efficiency map

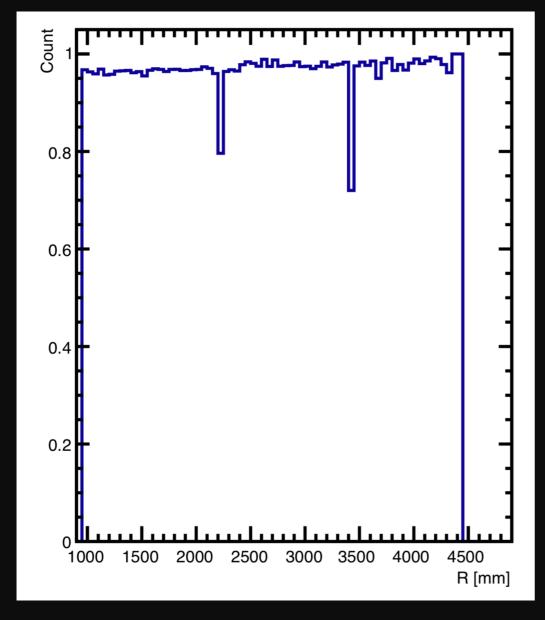


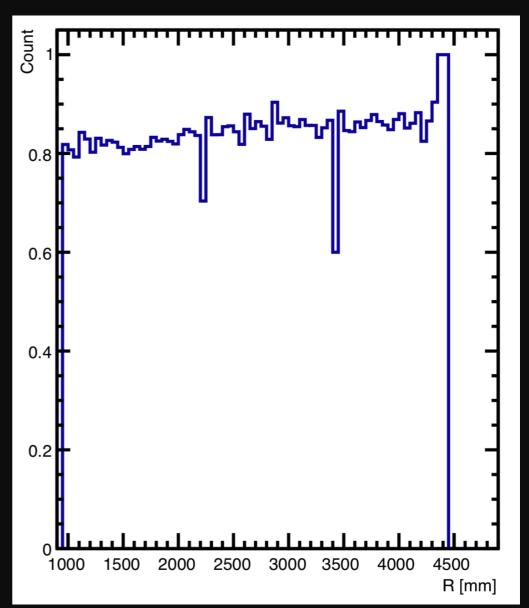
truthのhitに対し、 |x| < 50.0 mm, |y| < 300.0 mm の範囲にpadのhitがあれば、 efficiency = 1

(root のversionの都合上色が反転できていません)

strip & cluster efficiency map

truthのhitに対し,|R| < 1.6 mmの範囲にstrip(もしくはcluster)のhitがあればefficiency = 1





strip@efficiency

cluster@efficiency

clusteringすることによってefficiencyが悪くなっている (不適切な方向にstripのhitをまとめ上げている)

Clustering ①

今までのclustering手法

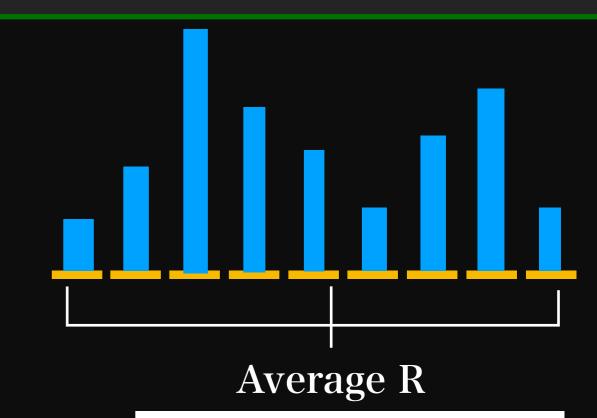
連続した(1本抜けているだけは 連続しているとみなす) stripを一つのhitとしてまとめる

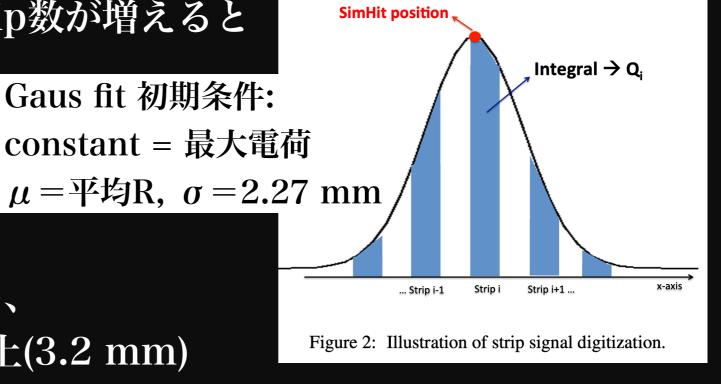
Rの値は一つのhitとした stripのRの平均値をとる

二粒子以上が入り、連続したstrip数が増えると 分解能が悪くなる Gaus fit 初期条件:



Chargeがgaus分布しているため、 これを用いることにより1strip 以上(3.2 mm) の分解能を出すことができる

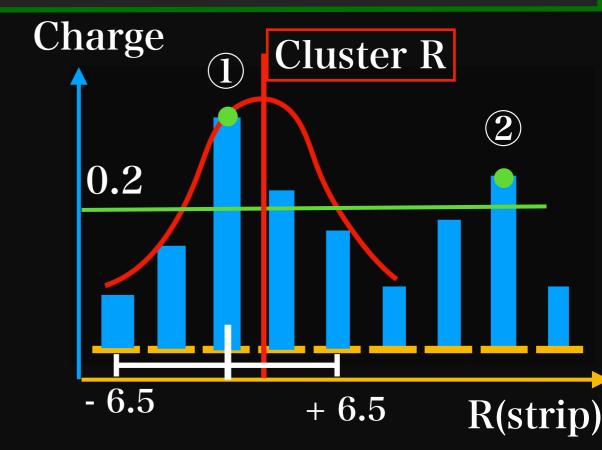


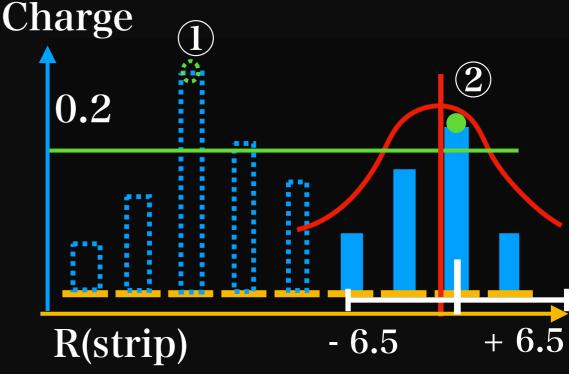


https://twiki.cern.ch/twiki/pub/Atlas/
NSWdigitization/sTGC_Digitization.pdf

2.1 Strip data Clustering

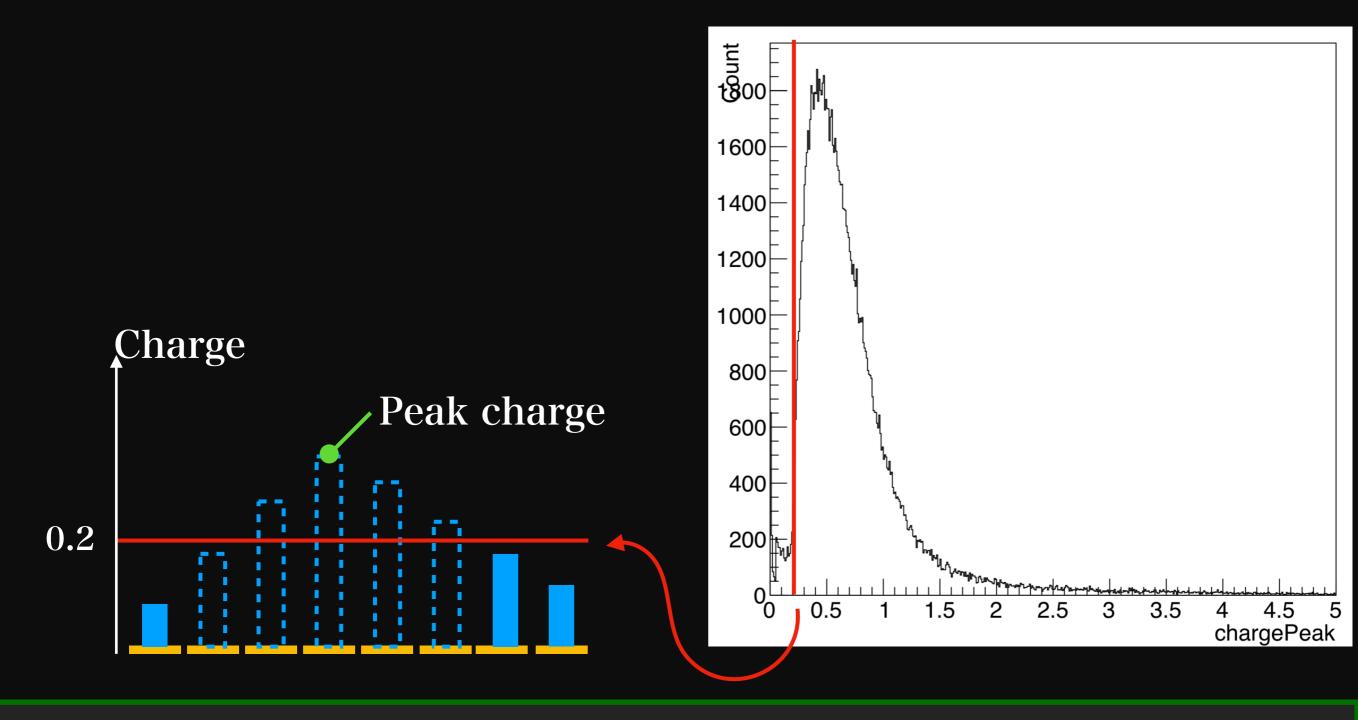
- 1. peak chargeが0.2 KeVより大きく、hitのあるstripの中で電荷の 一番大きなstripを見つける
- 2. 1. のstrip の±6.5 mm (strip 2本分) の範囲にあるhit stripを探す
- 3. 各位置の電荷量をGauss fitを行い そのピーク値でのRをHitのRとする
- 4. 1回のclusteringに用いた stripは除いて同様にhitのRを求める
- 5. stripのhit dataが2本以下なるまで行う





Clustering (2)

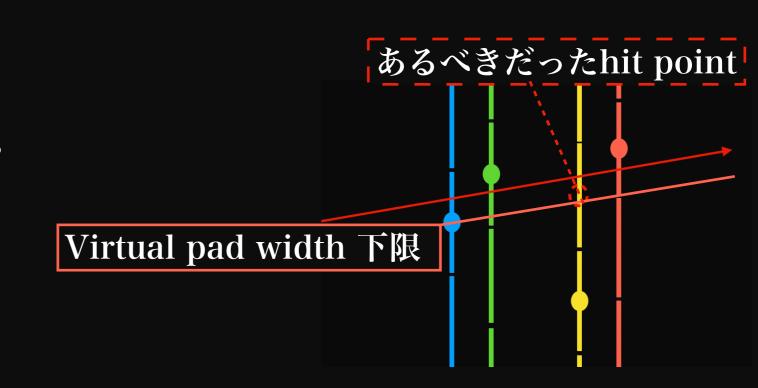
1 hitに対して5 本より多くのstripがなった時には余りが出る
→余ったstripでclusterを作らないように、Peak chargeの値が0.2 以下の際にも
clusteringを止めることとした



virtual pad width problem

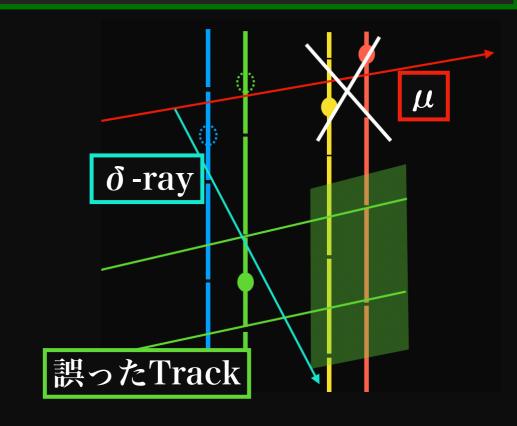
ずれたhitが存在しても、 適切なhitが存在していれば、 2 Trackが作られ、 上図の不適切なpadの 組み合わせは消える。 (上図 layer 3) Virtual pad width 上限 適切なpadの組み合わせ 不適切なpadの組み合わせ Truth

1 layerでもずれたpadのhitが存在した時、そのhitにつられて、virtual pad widthがマイナスになってしまう。
(下図 layer 3)

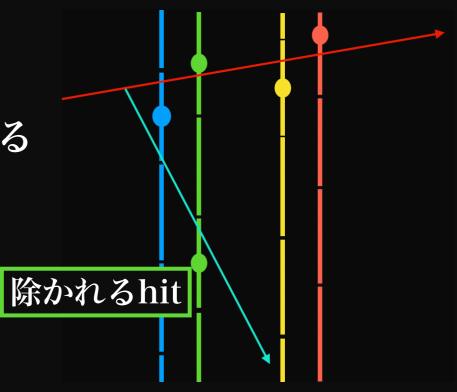


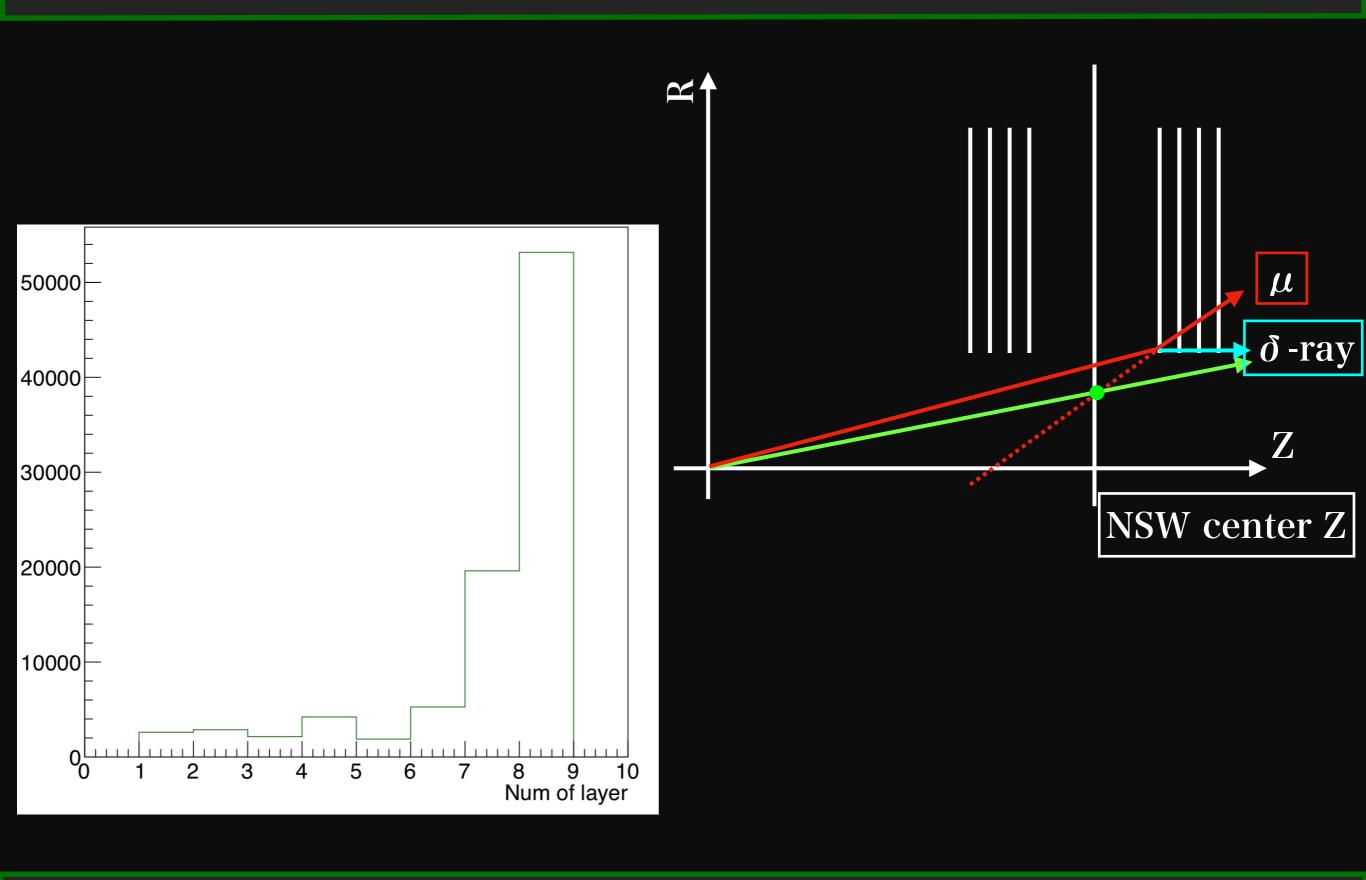
Miss Track problem

hitしたlayerの内最もIPに近いlayerを起点に padの組み合わせを探すため、 truthの軌跡とは異なるHit(上図 layer 2)が 最もIPに近かった場合、 適切なTrackを作ることができない



truthの軌跡のHit layerがIPに最も近い場合、 不適切なHitは拾わずに、適切なTrackのみが作られる





Hit Padの組み合わせ方法

衝突点に最も近いHitのdataのあるLayerを探す

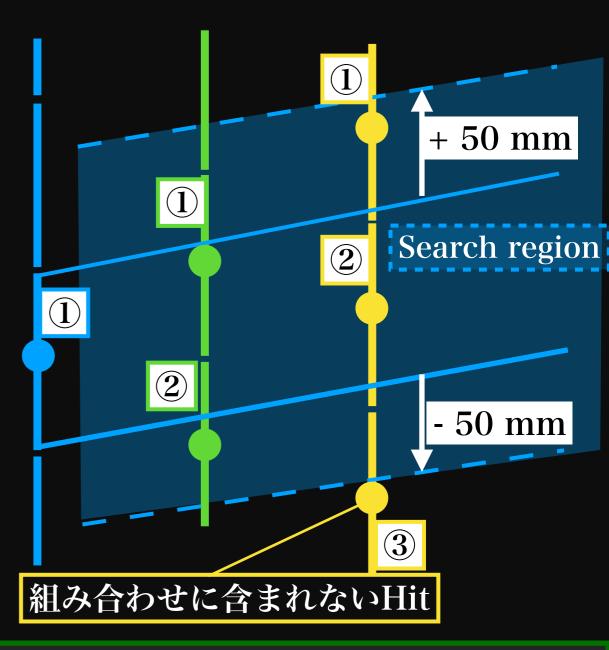
そのLayerの各Hitごとに次の操作を行う

1)padの上下端に原点から引いた直線を引く

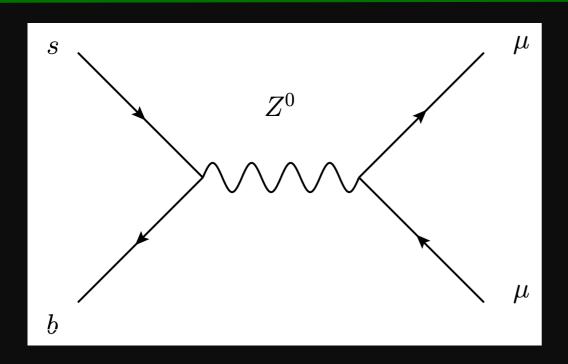
2)各layerにおいて、1)で引いた直線の±50 mmの範囲(薄い青色の範囲)においてpadのhitを探す

3)範囲に入ったHitのすべての 組み合わせを作る 図の場合 $1 \times 2 \times 2 = 4$ 通り : pad channel width

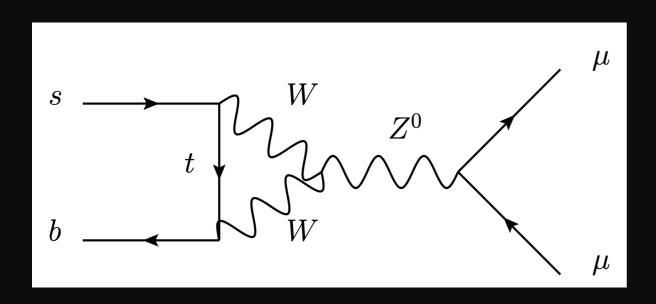
• : hit pad channel R

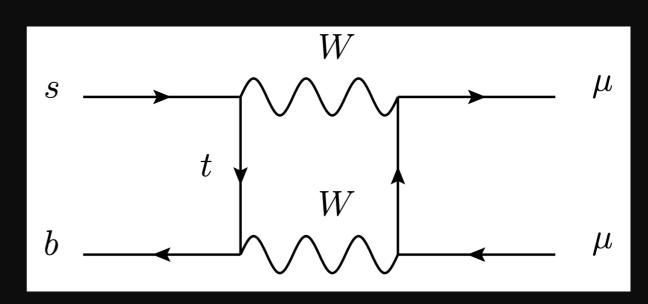


Bs粒子の対崩壊例



GIM機構によって厳密に禁止されている崩壊例





Standard Modelで可能な崩壊例

sTGCの位置における磁場構造

