LHCアップグレードへ向けた 新ミューオン検出器の開発研究

2012/02/20 東大素粒子物理国際研究センター ニノ宮陽一



- 1. LHCとATLAS検出器について
- 2. Muon Spectrometer
- 3. トリガーシステム
- 4. LHCアップグレードについて
- 5. Small Wheelのアップグレード
- 6. New Small Wheelのシミュレーション
- 7. まとめ

LHC加速器とATLAS検出器



Muon Spectrometer

ATLAS検出器の最外部に配置され、ミューオンの運動量の測定とそれを用いてトリガーの発行を行う。日本グループはトリガー機能を担う、Thin Gap Chamberと呼ばれるMWPCの一種である検出器を担当し、ATLASのトリガーシステムに貢献している。



Muon Spectrometer

MDT(Monitored Drift Tube)

バレル領域、エンドキャッ プ領域のミューオンの位置 情報を得るための検出器。 電粒子の通過と、それに よって生じる電子雪崩に 起因するパルスの発生の 時間差によってチューブ内 の粒子の通過位置を測定 する。





TGC(Thin Gap Chamber)

前後方部のトリガーを担う。wire間隔よ りもwire-strip間の方が狭くなっている。 25ns以下の時間分解能。wireがR方向、 stripがφ方向の情報を出力。

Trigger System

高エネルギー、高頻度衝突(40MHz)の 実験のため、すべてのデータを保存す ることは不可能。従って、ATLAS実験で は多段階的なトリガーシステムを採用 することで、効率良くバックグラウンドを 除去し、イベントレートを落としていく。



Level 1トリガー

ミューオントリガー検出器、カロリメータ の情報を基に2.5µs以内での高速なトリ ガー判定。高速な判定のためにすべて ハードウェアで処理を行う。トリガーレー ト75kHz。

LHC Upgrade

Higgs粒子や超対称性粒子の精密測定、重い新粒子などの新物理の発見のためにLHCのアップグレードを行い、最終的に積分ルミノシティで、3000fb⁻¹を目指す。

```
√s=900GeV
2009
2010
2011
          \sqrt{s}=7TeV、ルミノシティ2×10<sup>33</sup>cm<sup>-2</sup>s<sup>-1</sup>
2012
2013
          \sqrt{s}=14 \text{ TeV}、ルミノシティ1×10<sup>34</sup> cm<sup>-2</sup>s<sup>-1</sup>へ向けてのシャットダウン
2014
2015
2016
          \sqrt{s}=14TeV、ルミノシティ1×10<sup>34</sup>cm<sup>-2</sup>s<sup>-1</sup>
2017
2018? Phase-1 Upgrade
2019?
2020? \sqrt{s}=14TeV、ルミノシティ2×10<sup>34</sup>cm<sup>-2</sup>s<sup>-1</sup>
2021?
2022? Phase-2 Upgrade
```

LHC Upgrade

レベル1ミューオントリガーについて

アップグレードによって膨大なバックグランドが予想される。 しかし、これからの実験で主なトリガーとなりうるミューオンのp_T=20GeV を閾値とするトリガーは、√s=14TeV、ルミノシティ3×10³⁴cm⁻²s⁻¹では、 60kHzまでしか落ちないと予想されている。

レベル1トリガーは、設計の段階で75kHzまでしか耐えることができない。 またレベル1でミューオンに割り当てられているのは20kHz。

閾値の値を上げても、検出器のp_T分解能の限界から対して下がらない。

アップグレードに向け改善が必要

<u>現状のL1_MU20トリガー</u>

L1_MU20 = レベル1のミューオンp_T=20GeVを閾値とするトリガー。 Offline muon = すべての検出器の情報を用い、Offlineで再構成したもの



Fakeの起源

現在のシステムはSmall Wheelの情報は使っていない。従って、A, B, Cのすべてのイベントを取ってしまう。

Small Whellの情報を用いることで除去できる



SWの情報を用いたFakeの除去



Small WhellのUpgrade

Small Whellのトラックセグメントを正確に得るために、ミューオンの位置情報を得る検 出器も高レートのバックグラウンドの中で現状と変わらぬ性能が必要である。 しかし、MDT(2100mm>R)は1×10³⁴cm⁻²s⁻¹での稼働を元にして作られているため、アッ プグレード後では耐えることができないことがわかっている。 そこでPhase-2へのアップグレードも考慮して、Phase-1に新しいSmall Whellを導入す ることが決まった。

Upgradeへ向けて求められる性能

- ・Trackingを担当する検出器は粒子の入射角度が1mradの分解能
- ・Latencyは1.08µsec、またはビーム衝突間隔を1clockとしたときの43clock以内。
- ・Phase-2アップグレードでのルミノシティ5×10³⁴cm⁻²s⁻¹下でも性能が低下しない。

→ バックグラウンドのヒットが14kHz・cm⁻²でも正確に機能すること

Phase-1 Upgradeでのトリガー



12/02/20

Detector

2018年の1年間のLHCシャットダウン時にNew Small Wheelをインストールする予定。 2012年現在、未だ検出器は決定されていないが、3種類まで絞られている。そのうち日 本グループが推しているのが、MDTを用いたもの。

New Small WhellのMDT

高レートに対応するために現在のMDTのチューブサイズ直径30mmから直径15mmの チューブを使用する。

これにより、30mmのときには荷電粒子が通過して、チューブの中心のワイヤーに信号 が検出されるまで700nsだったのが、200nsと大幅に減少させることができた。

この位置情報を得るためのMDTとトリガー検出器のTGC、もしくはバレル方向を担当しているトリガー検出器を交互に入れ、BWのTGCと情報を合わせ、L1トリガーを出す。

Small Tube MDT+TGC





Small Tube MDTを用い、トラックセグメントの情報を使ってトリガーを出せるようにしたいと考えている。

Phase-2ではすべてのMDTを使って、トリガーを発行できるようにしたい。

問題はBCIDの情報を正しく得ることができるか

TGCは応答時間が25nsに収まっているので、正確にBCIDの情報を得ることができる。 Small Tube MDTは200nsなので現状のままでは無理。

シフトレジスタを用いてBCIDを得る。もしくはTGCから貰う。

BCID and Decording circuits



信号がワイヤーに感知されてから、ASDを通ってレジスタを1クロックごと移動していく。例えば40MHzで動かした場合、片サイド8 チャンネルあれば、8クロック後のレジスタの位置は、 粒子が通って描くドリフト半径に一致する。80MHzで 動かした場合は、16クロック必要なので、シフトレジスタの数が倍になる。 160MHzの場合は、32個。

Spatial-aligned hit signals

各々のチューブでレジスタを動かす。すべてのチューブで見た時、粒子が通ったところ はレジスタが直線上に並ぶ。これによりトラックセグメントの情報とBCIDを得ることがで きる。



New Small WheelのSimulation

Geant4で現在のSmall Wheelを取り除いて、Small Tube MDTを入れてHit情報を取得。

- ・チューブを再現するのは大変なので、MDTをAr/CO2が付加された薄い板とする。
- ・100eVの閾値で、Hitがあったとする。

このヒット情報を変換してどのチューブにヒットがあったか、そのヒットのドリ フト時間を情報を得る



New Small Wheel Simulation

p_T=40GeVのSingle Muonのイベント(5000イベント)を用いて、40MHz, 80MHz, 160MHzで動かしてトラックセグメントが引けるか、正しいバンチで取れるかをシミュレー ションしてみた。ここでいうEfficiencyは、1イベントで少なくとも1回セグメントが引けるこ とを要求した時の値。



New Small Wheel Simulation

各周波数でもっとも割合が高かったxのものを表示。



New Small Wheel Simulation

etaが小さいところでは、時間が 経過しても同じ傾きの接線が引 けてしまう領域があり、これに よりBCIDを特定できない。 この領域にはなにかしらのエ 夫が必要である。





LHCのアップグレードに向け、MuonSpectrometerのSmall Wheelを新しく作る必要がある。日本グループはMDTを使うことでトリガーの性能を上げようとしている。現在はシミュレーションを行い、MDTの性能を計っている段階。

シミュレーションでは、

・Single Muonのイベントでは正しくトラックセグメントが引けることを確認。

・正しいバンチでセグメントを引くにはまだ調整が必要。

高レートバックグラウンド下でのシミュレーション、BWとの情報を合わせたときの性能評価をこれから行なっていく予定。