



# ・ 時二年 ・ 市山斉 (東京大学数物連携宇宙研究機構、UC Berkeley) 2010年4月10日高エネルギー将来計画検討小委員会





BERKELEY CENTER FOR THEORETICAL PHYSICS



# エネルギーの内訳

- 星と銀河はたったの~0.5%
- ニュートリノ ~0.1–1.5%
- 暗黒物質 22%
- 暗黒エネルギー 74%
- 反物質 0%

星
ニュートリノ
原子
暗黒物質
暗黒エネルギー

# エネルギーの内訳

星と銀河はたったの~0.5%
ニュートリノ~0.1–1.5%
普通の物質(原子)4.5%
暗黒物質22%
暗黒エネルギー74%
反物質0%

星
ニュートリノ
原子
暗黒物質
暗黒エネルギー







~100Mpc(~300M light year)@z~0.5~5deg

#### Hyper-SC

SC

## 大規模構造を見るには

広視野が必要 宇宙の歴史を見るには 深く見られる大口径が必要

#### Other 8m Tels

宇宙の暗黒面を探るのに

最適な望遠鏡

## 暗黒エネルギーの





Ia型超新星は星が銀河全体
 よりも明るくなる



Ia型超新星は星が銀河全体よりも明るくなる
 本当の明るさを知っている



Ⅰa型超新星は星が銀河全体よりも明るくなる
 本当の明るさを知っている
 どれだけ明るく見えるか
 ⇒距離(時間)



 Ⅰa型超新星は星が銀河全体よりも明るくなる
 本当の明るさを知っている
 どれだけ明るく見えるか ⇒距離(時間)
 どれだけ赤く見えるか ⇒宇宙の膨張



la型超新星は星が銀河全体 よりも明るくなる 本当の明るさを知っている どれだけ明るく見えるか ⇒距離(時間) どれだけ赤く見えるか ⇒ 宇宙の膨張 • 宇宙の膨張し方はどんどん 速くなっている!



# 加速宇宙



●アインシュタイン方程式: 宇宙の広がり方の速さはどれだけ エネルギーがあるかで決まる ●宇宙が広がってエネルギーが薄ま ると、遅くなるはず ●でも速くなっている??? ●宇宙が広がっても薄まらない不思 議なもので満ちている ●何だかわからない 「暗黒エネルギー」

## 学校で習った宇宙膨張

2a

 $E = \frac{1}{2}m\dot{a}^2 - \frac{G_N m}{a} \frac{4\pi}{3} a^3 \rho_m$  $\left(\frac{\dot{a}}{a}\right)^2 = \frac{8\pi}{3}G_N\rho_m - \frac{k}{a^2}$ 

三つの運命





#### 宇宙膨張

#### 宇宙膨張











#### 減速するはず













#### • 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた







宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
エネルギーが増えている!









- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
  エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー







- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
- エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー
- アインシュタインの間違い??







- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
- エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー
- アインシュタインの間違い??
- 新しい宇宙像、基本法則







- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
- エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー
- アインシュタインの間違い??
- 新しい宇宙像、基本法則
- エネルギーの増え方が速いと、いずれ膨張速
   度が無限大に ⇒ 宇宙が終わる??





- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
- エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー
- アインシュタインの間違い??
- 新しい宇宙像、基本法則
- エネルギーの増え方が速いと、いずれ膨張速
   度が無限大に ⇒ 宇宙が終わる??





- 宇宙の膨張が最近(約70億年前)加速し始めた
- ・ エネルギーが増えている!
- 無尽蔵のエネルギー源??暗黒エネルギー
- アインシュタインの間違い??
- 新しい宇宙像、基本法則
- エネルギーの増え方が速いと、いずれ膨張速
   度が無限大に ⇒ 宇宙が終わる??



基礎科学でもっとも根源的な謎だ (ウィルチェック、ノーベル賞)



解きたい問題の<mark>ナンバー・ワン</mark>だ (ウィッテン、フィールズ賞)



## Friedmann方程式

$$\left(\frac{\dot{a}}{a}\right)^2 = \frac{8\pi}{3}G_N\rho - \frac{k}{a^2} + \frac{\Lambda}{3}$$
$$= H_0^2\left(\frac{\Omega_{rad}}{a^4} + \frac{\Omega_m}{a^3} + \frac{\Omega_k}{a^2} + \frac{\Omega_{DE}}{a^{-3(1+w)}}\right)$$

宇宙の中のエネルギー
 が増え続けることで膨  $\rho = \rho_0 a^{-3(w+1)}, \quad \rho a^3 = \rho_0 a^{-3w}$  張を加速

  $\dot{a} \propto a^{-(1+3w)/2}$ 
 $\ddot{a} \propto -(1+3w) > 0 \rightarrow w < -\frac{1}{3}$ 































## 未来の研究者

- 遠くの銀河はどんどん 遠ざかって見えなく なっていく
- いずれは銀河系だけ
   観測で宇宙論を研究で きるのはいまだけ!



## 未来の研究者

- 遠くの銀河はどんどん
   遠ざかって見えなく
   なっていく
- いずれは銀河系だけ
- 観測で宇宙論を研究で
   きるのはいまだけ!



#### 早く予算を付けましょう!

## 宇宙に終わりはあるか?
### 宇宙に終わりはあるか?

 もしエネルギーを生み出す度合いがあ まりに速い (w<--l) と、加速が進んで膨 張速度が無限大になり宇宙は終わる。

### 宇宙に終わりはあるか?

もしエネルギーを生み出す度合いがあまりに速い (w<--l) と、加速が進んで膨張速度が無限大になり宇宙は終わる。</li>
 銀河も引き裂かれ、いずれは星、原子までばらばらに

### 宇宙に終わりはあるか?

もしエネルギーを生み出す度合いがあまりに速い (w<--l) と、加速が進んで膨張速度が無限大になり宇宙は終わる。</li>
 銀河も引き裂かれ、いずれは星、原子までばらばらに

Big Rip

### インフレーション其の二?

- スカラー場がゆっくり 坂を降りている
- "quintessence"
- $m \approx H_0 \approx (\text{TeV}^8/M_{Pl}^6)$  $\approx 10^{-84} \text{GeV}$
- hierarchy problem????
- w>-1



### landscape



- 宇宙のほとんどは  $\rho_{\Lambda} \approx M_{Pl}^4 \approx 10^{120} \rho_{\Lambda obs}$
- 宇宙は生まれてすぐ引き裂かれて構造 ができず、人間が生まれない。
- 知的生命体が宇宙論を出来るのは
   ρ<sub>Λ</sub><20ρ<sub>Λobs</sub>の宇宙のみ
- 宇宙が10<sup>500</sup>個あればそういう宇宙も充 分あっていい

## Cosmic Coincidence Problem

- $\rho_{\Lambda} \approx (2 \text{meV})^4 \approx (\text{TeV}^2/M_{Pl})^4$
- DMがTeV-scale WIMP
- ρ<sub>m</sub>≈(TeV<sup>2</sup>/M<sub>Pl</sub>)T<sup>3</sup>
   だとすると、
  - T≈(TeV²/M<sub>Pl</sub>)≈I0Kで一致
- 今三つの別の成分がほ
   ぼ同じであることは
   「自然」??



### モデル

- 何にも分かっていない
- しかし、データをフィットするにはモ デルが必要
- 一般に w=−p/ρ=w(a) は未知の関数

• Dark Energy Task Force (NASA+DOE+NSF panel)  $\mathcal{O}$  parameterization  $w(a) = w_0 + w_a(1-a)$ 

### モデル

- 何にも分かっていない
- しかし、データをフィットするにはモ デルが必要
- 一般に w=−p/ρ=w(a) は未知の関数
- Dark Energy Task Force (NASA+DOE+NSF panel)のparameterization

 $w(a) = w_0 + w_a(1-a)$ 

# 暗黒エネルギーの 測り方

暗黒エネルギー

● 宇宙の膨張の歴史がわかればよい

- 膨張=redshift 分光で測れる
  - $a/a_0 = 1/(1+z)$
- 時間または距離をどう測る?
  - standard candle: SNe
  - standard ruler: BAO

宇宙の距離  

$$ds^2 = dt^2 - a(t)^2 \left[ \frac{dr^2}{1 - kr^2} + r^2 d^2 \Omega \right]$$

• comoving (proper) distance  $ds^2 = 0 \longrightarrow d = \int \frac{dr}{\sqrt{1 - kr^2}} = \int \frac{dt}{a(t)} = \int \frac{dz}{H(z)}$ • luminosity distance

 $d_L = d(1+z)$ 

angular diameter distance

 $d_A = d/(1+z)$ 

### 宇宙の構造

- growth factor g(z) $\ddot{g} + 2H\dot{g} = 4\pi G_N \rho_m g = \frac{3\Omega_m H_0^2}{2a^3}g$ • 宇宙膨張 H は「摩擦」
- 膨張がなければexponentialに成長
- 基本的にmatter dominantでしか成長しない
- 膨張の歴史が構造の成長を決める

### 4つの方法

- SN (Type-la supernovae)
- CL (cluster survey)
- WL (weak lensing)
- BAO (baryon acoustic oscillation)

### 4つの方法

番systematicsが

問題 (DETF)

- SN (Type-la supernovae)
- CL (cluster survey)
- WL (weak lensing)
- BAO (baryon acoustic oscillation)

## Weak Lensing

### Abell 銀河団

重カレンズ



,11 ノン 





### 見えない暗黒物質を見る



歪みの大きさは~10%程度

### 見えない暗黒物質を見る



#### 2000万光年 歪みの大きさは~10%程度

### 見えない暗黒物質を見る



#### 2000万光年 歪みの大きさは~10%程度

### 見えない暗黒物質を





0.1

### "Weak" Gravitational Distortion

Intrinsic shape of a background galaxy (ε~0.3)

Gravitational lensing

Galaxy shape actually seen after GL:  $\varepsilon^{obs} \sim \varepsilon + \gamma^{GL}$ 

✓ The distortion signal of interest is tiny: γ<sup>GL</sup>~0.01-0.1
 ✓ Indeed this coherent signal is statistically measurable need ~10 galaxies per point

Simulated lensing map

#### The Forward Process.

Galaxies: Intrinsic galaxy shapes to measured image:





Intrinsic galaxy (shape unknown)

Gravitational lensing causes a shear (g)



Atmosphere and telescope cause a convolution



Detectors measure a pixelated image



Image also contains noise

#### **Stars:** Point sources to star images:



(point source)

cause a convolution

a pixelated image

contains noise

#### Sarah Bridle

### cosmic shear

- 2次元に投影したlensing power
- $\gamma(\theta) \propto \Omega_{m0} \int_{0}^{z_S} dz_L \frac{d_{LS}(z_L, z_S) d_L(z_L)}{d_S(z_S)} \delta(z_L, \theta)$  ● 距離と揺らぎ:膨張の歴史の依存性 • このpower spectrum, bispectrum etc いわば暗黒エネルギーの性質と、重力 による構造の成長の組み合わせ 歪みの大きさは~1%程度

108個の銀河が必要

# state of the art CFHT (4m) $\xi_{\gamma}(\theta) = \langle \gamma(\phi)\gamma^{*}(\phi+\theta) \rangle \xrightarrow{F.T.} C_{\gamma}(l)$



### photometric redshift



### Baryon Acoustic Oscillation





























銀河の集まり方には特徴的な
 距離 (I48±3 Mpc)







銀河の集まり方には特徴的な
 距離 (I48±3 Mpc)
 「バリオン振動」






銀河の集まり方には特徴的な
 距離(I48±3 Mpc)
 「バリオン振動」
 分光器で宇宙膨張の速さ







 銀河の集まり方には特徴的な 距離(l48±3 Mpc) 「バリオン振動」
 分光器で宇宙膨張の速さ
 膨張と距離を組合わせると宇 宙膨張の歴史が測れる







 銀河の集まり方には特徴的な 距離(148±3 Mpc) 「バリオン振動」
 分光器で宇宙膨張の速さ
 膨張と距離を組合わせると宇 宙膨張の歴史が測れる
 暗黒エネルギーの正体を暴く







- 銀河の集まり方には特徴的な 距離 (148±3 Mpc) 「バリオン振動」 分光器で宇宙膨張の速さ
- 膨張と距離を組合わせると宇 宙膨張の歴史が測れる 暗黒エネルギーの正体を暴く 膨張の将来を予測







- 銀河の集まり方には特徴的な
   距離 (I48±3 Mpc)
   「バリオン振動」
- 分光器で宇宙膨張の速さ
- ・
   膨張と距離を組合わせると宇

   宙膨張の歴史が測れる
- 暗黒エネルギーの正体を暴く
- 膨張の将来を予測
- 宇宙に終わりがあるか?























SDSS DR7





#### BAOで既に



SDSS DR7 ~IM galaxies





- 大きさを知っているものが遠くにある
- 見かけの大きさ=角度をはかる
- 距離がわかる
- あとは分光と比較して膨張の歴史を
- 最もsystematicsの小さい方法だと考えられている (DETF)



#### SuMIRe

- まずはイメージングのカ
   メラ
- 9億ピクセル、約3トン
- そして分光器で距離、宇 宙膨張の測定
- 一度に約3000の銀河を同時に観測
- 宇宙の起源と運命を探る



すばる (国立天文台)

#### SuMIRe

- まずはイメージングのカ
   メラ
- 9億ピクセル、約3トン
- そして分光器で距離、宇 宙膨張の測定
- 一度に約3000の銀河を同時に観測
- 宇宙の起源と運命を探る







HSC

#### SuMIRe

- まずはイメージングのカ
   メラ
- 9億ピクセル、約3トン
- そして分光器で距離、宇 宙膨張の測定
- 一度に約3000の銀河を同時に観測
- 宇宙の起源と運命を探る



すばる (国立天文台)



HSC



PFS



Cable Wrapper <u>Dewa</u>r Frame Dewar 0 RA. Lens Frame Base Frame I/F to the Telescope Lens Barrel to complete Feb. 2011. Inner Hub The HSC unit to complete Apr. 2011. Lens Barrel The unit to arrive at Subaru June 2011. <u>.111</u> 161. First light : October 2011.

#### HSC



 $\approx$  300M galaxies

#### HSC



### PFS

- 2000-3000天体を同時 分光
- HSCの観測で天体を選 んでおく
- fiber positionerで一分
   以内に照準を定める
- 1時間程分光観測これを繰り返す







## 宇宙の起源と運命





# 宇宙の起源と運命



#### 光の速さは有限







光の速さは有限

遠くを見る=過去を見る







- 光の速さは有限
- 遠くを見る=過去を見る
- 出来るだけ遠くの宇宙までの地図を作れ ば宇宙の起源・進化の歴史が見えて来る







- 光の速さは有限
- 遠くを見る=過去を見る
- 出来るだけ遠くの宇宙までの地図を作れ ば宇宙の起源・進化の歴史が見えて来る
   宇宙の物質の8割は見えない暗黒物質



# 宇宙の起源と運命



- 光の速さは有限
- 遠くを見る=過去を見る
- 出来るだけ遠くの宇宙までの地図を作れ ば宇宙の起源・進化の歴史が見えて来る
- 宇宙の物質の8割は見えない暗黒物質
- しかし見えない暗黒物質の地図を作る方
   法がある:イメージングと分光



# 宇宙の起源と運命



- 光の速さは有限
- 遠くを見る=過去を見る
- 出来るだけ遠くの宇宙までの地図を作れ ば宇宙の起源・進化の歴史が見えて来る
- 宇宙の物質の8割は見えない暗黒物質
- しかし見えない暗黒物質の地図を作る方 法がある:イメージングと分光
   宇宙のゲノム計画

SuMIRe=Subaru Measurement of Images and Redshifts

#### 宇宙の暗黒物質地図



背後の銀河のイメージの歪み 暗黒物質2次元地図 更に分光による距離測定で3次元地図






























## ● 最先端研究開発支援プログラム→30人



## ● 最先端研究開発支援プログラム⇒30人

● 申請額95億円



●最先端研究開発支援プログラム⇒30人
●申請額95億円
●「採択」、額不定



## ● 最先端研究開発支援プログラム⇒30人







- 最先端研究開発支援プログラム→30人
- 申請額95億円
  「採択」、額不定
  再度「精査」





- 最先端研究開発支援プログラム→30人
- 申請額95億円
  「採択」、額不定
  再度「精査」
  27億円





- 最先端研究開発支援プログラム→30人
- 申請額95億円
- 「採択」、額不定
- 再度「精査」
- 27億円



結局国際協力のパートナー探しに奔走

长米

- optical frequency combを使うと、redshift
   からlcm/secまで速度を決められる
- Ⅰ0年後に同じ銀河を見て、実際に宇宙 膨張が c t H<sub>0</sub>≈ I5 cm/secほど加速してい るかどうかを直接測る
   ▼MTで可能?

